

## Ubisoft se paye « tout » Tom Clancy

Posté par GIGN\_Beskill - 21-03-2008 à 10:13

Si ca c'est pas une triste nouvelle ?

« Paris, FRANCE – 20 Mars 2008 – Ubisoft, l'un des plus importants éditeurs de jeux vidéo au monde, annonce aujourd'hui avoir conclu un accord avec M. Tom Clancy pour l'acquisition définitive de l'ensemble des droits de propriété intellectuelle liés au nom Tom Clancy. Ces droits, sans limitation de durée et libres de tout futur paiement de royalties, concernent l'utilisation du nom pour les jeux vidéo et les produits dérivés dont les livres, les films et tous produits de merchandising.

Le montant de cette acquisition réalisée intégralement en numéraire n'est pas communiqué aujourd'hui. Après acquisition, Ubisoft prévoit que sa situation financière nette à fin mars 2008 sera d'environ 130 M€, à comparer à une prévision précédente d'environ 150 M€. Des versements complémentaires seront effectués sur les exercices fiscaux 2008-09 et 2009-10. Grâce à cette acquisition, sur la base des performances historiques des jeux vidéos Tom Clancy et hors contribution potentielle de la vente de produits dérivés, les économies de royalties estimées sur le résultat opérationnel courant s'élèvent à un minimum de 5 M€ par an.

Yves Guillemot, Président-Directeur général d'Ubisoft, commente : "Après dix ans d'une collaboration fructueuse qui a permis la création de blockbusters tels que Tom Clancy's Splinter Cell, Tom Clancy's Ghost Recon et Tom Clancy's Rainbow Six, devenus des références dans l'univers du jeu vidéo, l'acquisition définitive des droits liés au nom Tom Clancy, pour les jeux vidéo et les produits dérivés, constitue une étape majeure pour Ubisoft. L'avenir de notre industrie dépend de notre capacité à créer des marques qui captivent les consommateurs puis de les décliner sur l'ensemble des supports de divertissement, des jeux vidéo aux livres en passant par le cinéma et tous les autres médias. La marque Tom Clancy est connue dans le monde entier pour les expériences extraordinaires qu'elle offre à travers ses jeux vidéo, ses livres et ses films. Le récent lancement du livre End War, inspiré du jeu vidéo du même nom, et qui figure depuis quatre semaines dans le classement des 10 meilleures ventes de romans du New York Times, illustre parfaitement le potentiel de création de valeur que peut offrir une telle marque. Fort des dix années de succès enregistrés par nos franchises, l'acquisition d'aujourd'hui va permettre à la marque Tom Clancy de franchir une nouvelle étape dans l'industrie du divertissement." »

Adieu les RS, GR où je pouvais passer plusieurs heures dessus sans râler après ZobiSoft parceque coincé par un bug.

J'imagine déjà les prochains films basés sur l'univers de Tom Clancy :  
RavenShield le Film

Le héros reste coincé sur une échelle en pleine action de contre terrorisme et attend de se faire tuer pour voir la bombe qu'il n'a pas pu désamorcer.

:woohoo:

=====